



**БЪЛГАРСКА СТРОИТЕЛНА  
ФУТБОЛНА ЛИГА 2013**



**Ceresit**

# **ПРАВИЛНИК**

## **за провеждане на ШАМПИОНАТ по МИНИФУТБОЛ 2013**

### **1. ВРЕМЕ И МЯСТО НА ПРОВЕЖДАНЕ**

---

- 1.1.** Период: Март 2013 – Декември 2013
- 1.2.** Дни/часове: Делнични дни след 18:30 часа
- 1.3.** Място на провеждане: гр. София, Спортен комплекс "Спортна зона"

### **2. ОТБОРИ, УЧАСТНИЦИ, СХЕМА НА ИГРА**

---

#### **2.1. Шампионатна схема**

Шестнадесет отбора стартират участие в една обща група. Шампионатът е разделен на два полусезона (пролет и есен), като отборите се срещат по веднъж на полусезон.

Полусезоните са разделени от лятна пауза. През лятната пауза отборите се разделят на два потока с равни по брой отбори и образуват:

#### **(1) БСФЛ ПРЕМИЪРШИП и (2) БСФЛ ЧЕМПИЪНШИП**

През лятната пауза в БСФЛ ЧЕМПИЪНШИП имат право да се запишат нови отбори, като стартират Шампионата със средно аритметичен точков актив.

По време на сезона, нови отбори може да бъдат включени само ако някой от участващите се откаже или бъде изваден от групата. Новият отбор стартира с всички пасиви и активи на отбора чието място заема.



**БЪЛГАРСКА СТРОИТЕЛНА  
ФУТБОЛНА ЛИГА 2013**



**Ceresit**

**В ШАМПИОНАТА ИМАТ ПРАВО НА УЧАСТИЕ САМО И ЕДИНСТВЕНО ЛИЦА НА РЕДОВЕН ТРУДОВ ДОГОВОР В КОМПАНИЯТА, ЗА ЧИИТО ОТБОР СЕ СЪСТЕЗАВАТ!**

**В ШАМПИОНАТА НЯМАТ ПРАВО НА УЧАСТИЕ СЪСТЕЗАТЕЛИ, ИГРАЕЩИ В „А“ И „Б“ ПРОФЕСИОНАЛНИ ФУТБОЛНИ ГРУПИ, ВКЛЮЧИТЕЛНО И ДУБЛИРАЩИ ГРУПИ.**

### **3. БРОЙ НА СЪСТЕЗАТЕЛИТЕ**

---

**3.1.** Всеки отбор е съставен от 6 състезатели (5 полеви и един вратар) и до 10 резерви. Минимален брой за започване на срещата 3+1. Ако в случай на отстраняване или контузия на състезатели, са останали по-малко от 4 играчи, срещата се прекратява и се присъжда служебна победа за отбора в пълен състав. В картотеката за състезанието могат да фигурират максимум 16 състезатели. Минималната възраст за участие е 18 години.

**3.2.** Всеки отбор има право на неограничен брой смени във всяка среща. Смените се извършват в движение, като резервният състезател влиза в игра след като смененият състезател напусне очертаванията на игралното поле **единствено в определената за целта зона за смяна**. При смяна на вратаря, играта трябва да бъде спряна. Ако по време на извършване на смяната резервният състезател влезе в игрището преди заменения състезател да го е напуснал напълно, играта се спира. Съдията предупреждава влизащия (жълт картон) и присъжда непряк свободен удар за другия отбор от мястото, където се е намирала топката при спирането на играта. Същата санкция се налага ако влизащият или замененият играч напуска или влиза в игралното поле от място, различно от зоната за смяна. Резервните състезатели трябва да имат едноцветни различителни потници и при смяна се предават на играча който излиза. При контузен играч, на който се оказва лекарска помощ, автоматично се прави смяна с друг играч, освен в случаите, ако липсва такъв.

**3.3.** Двата отбора задължително заемат места до една от тъч-линиите на полето, което отборът защитава, като се забранява присъствието на други лица освен ръководителя и участващите лица в дадената среща. Всеки отбор е задължен да излъчи капитан в дадения мач, като той трябва да носи капитанска лента.



#### 4. ВРЕМЕТРАЕНЕ

---

Срещите са с времетраене от 2 полувремени по 25 минути с 5 мин. почивка между тях. Всеки отбор има право по 1 мин. таймаут на полувреме. При неявяване на отбор до 15 минути след посочения в програмата час, му се присъжда служебна загуба с 0:5, като отборът заплаща две такси (своята и на противниковия отбор). Ако даден отбор не се яви на среща два пъти (без значение на реда) и не си е възстановил депозита (от първото неявяване), този отбор ще бъде санкциониран с отнемане на една точка (-1), както и се присъжда поредна служебна загуба с 0:5. При трето неявяване (без значение на реда) отборът ще бъде изваден от състезанието! При неявяване в среща на два отбора, които трябва да играят един срещу друг: срещата се анулира и им се отнема по една точка (-1), като отборите губят и своя депозит!

#### 5. ИГРИЩЕ И ТОПКА

---

Шампионатът се провежда на терен с изкуствена трева EDEL GRASS FUTURE. Играе се със стандартна топка N-5.

#### 6. ОБЛЕКЛО НА СЪСТЕЗАТЕЛИТЕ

---

**6.1.** Всички състезатели от един отбор трябва да са облечени с **фланелки и гащета с еднакъв цвят** /с изключение на вратаря/. Фланелките трябва да бъдат номерирани и всеки играч от един и същи отбор да носи различен номер. Задължителни са номерата на фланелките! **На отбор, който играе с различна екипировка в дадена среща, се отнема 1 точка от актива.**

**6.2.** Играе се само с разрешените обувки (гуменки, маратонки, кецове, стоножки и къси гумени бутони - до 0,5 см). Няма да бъдат допускани играчи с метални, пластмасови или дълги гумени бутони (повече от разрешената дължина).

**6.3.** Делегатът и съдията проверяват екипировката, обувките и за наличие на опасни предмети по играчите. Играчите нямат право да имат по себе си остри и опасни предмети (обици, пръстени, гривни, синджирчета и т.н.) представляващи опасност за него или за другите играчи. Състезател, който има опасни предмети по себе си и не ги сваля след молба от длъжностните лица (съдия, делегат и организатор) няма да бъде допуснат до срещата.



**6.4.** Съдията и делегатът има право да не допусне играч в срещата при следните случаи: носи неразрешени от правилника обувки, не представя картотеката си за проверка, употребил алкохол преди срещата, има опасни предмети по тялото си.

**6.5.** При съвпадение на цветовете на екипите отборът, който ще ползва различителни потници се определя чрез жребий.

**6.6.** Нов отбор може да играе с неизрядна екипировка максимум 2 срещи (или 20 календарни дни), след което е длъжен да подsigури такава.

## **7. ВКАРВАНЕ НА ТОПКАТА В ИГРА**

---

**7.1.** След аут топката се вкарва в игра само от вратаря с ръка. Той трябва да я хвърли от собственото си наказателно поле, извън границите му. От аут не може да бъде вкаран гол, освен ако топката не бъде докосната от друг състезател.

**7.2.** Когато топката премине страничната линия се изпълнява странично подаване /тъч/ от мястото където е напуснала очертанията на игралното поле. Топката се поставя точно на страничната линия и се вкарва в игра с крак. Състезателите от противниковия отбор трябва да бъдат на разстояние най-малко 5 метра от изпълнението. Гол не може да бъде отбелязан директно от странично подаване /тъч/. Изключение правят случаите, ако топката се удари в състезател (свой или противников) и влезе във вратата.

**7.3.** При изпълнение на пряк или непряк свободен удар всички противникови играчи трябва да се намират най-малко на 5 метра от топката. Наказателен удар /дузпа/ се изпълнява от 6-ия метър. Гол не може да бъде отбелязан директно от непряк свободен удар. Изключение правят случаите, ако топката се удари в състезател (свой или противников) и влезе във вратата.

**7.4.** При начален удар топката може да бъде подадена и назад. Ако от начален удар бъде отбелязан гол, то той се зачита.



## **8. НАРУШЕНИЯ - НАТРУПВАНЕ И НАКАЗАТЕЛНИ КАРТОНИ:**

---

**8.1.** Наказателни картони – ако един и същи играч получи два жълти картона директно получава червен картон. Състезател, получил червен картон следва да бъде отстранен за 5 минути и не може да влезе отново в игра, както и да стои на резервната скамейка. Неговият отбор може да бъде в пълен състав след изтичането на 5 минутно наказание.

**8.2. АКО ИГРАЧ ПРАВИ ШПАГАТ /ПЛЪЗГАЩО ОТНЕМАНЕ/ В ОПИТ ДА ИГРАЕ С ТОПКАТА, КОГАТО ТЯ Е ПРИТЕЖАНИЕ НА ПРОТИВНИКОВ ИГРАЧ, СЕ САНКЦИОНИРА С ПРЯК СВОБОДЕН УДАР И ЖЪЛТ КАРТОН. СЪЩАТА САНКЦИЯ СЕ ПРИЛАГА И ЗА ВРАТАРИТЕ КОГАТО ПРАВЯТ ШПАГАТ ИЗВЪН НАКАЗАТЕЛНОТО ПОЛЕ.**

**8.3.** Натрупване на наказателни картони – след три жълти картона се пропуска една среща. След червен картон се пропуска една среща или повече в зависимост от степента на провинението.

## **9. КЛАСИРАНЕ**

---

Извършва се по следните показатели:

**9.1.** Точки: 3 за победа, 1 за равенство, 0 за загуба.

**9.2.** При равенство в точките на два или повече отбора се гледат следните показатели до разлика:

**9.2.1.** Пряк двубой;

**9.2.2.** Голова разлика между отборите под въпрос;

**9.2.3.** Повече вкарани голове в срещите между отборите под въпрос;

**9.2.4.** По-малко червени картони във всички срещи;

**9.2.5.** По-малко жълти картони във всички срещи;

**9.2.6.** Жребий.



## 10. САНКЦИИ:

---

**10.1.** за обида на състезател - **1 среща**.

**10.2.** за обида на длъжностно лице - **2 срещи**.

**10.3.** за удар или опит за удар с глава на състезател - **2 срещи**.

**10.4.** за наплюване на състезател - **3 срещи**.

**10.5.** за удар или опит за удар с ръка или крак (ритане) на друг състезател - **4 срещи**.

**10.6.** за червен картон и /или по доклад за опит за удар, бутане, блъскане, настъпване, дърпане, плюване и други подобни - **8 срещи**.

**10.7.** за червен картон и/или по доклад за нанесен удар на длъжностно лице - **1 година**.

**10.8. Расизъм** - участник в състезанието, който явно обиди друг участник, чрез унижителни, дискриминиращи или опетняващи изявления по повод на неговата раса, цвят на кожата, език, религия или произход, се отстранява от игра с червен картон и се наказва с лишаване от състезателни права за **4 срещи**.

**10.9.** За неспортсменско поведение на състезатели преди, между двете полувремена и след завършването на футболната среща, наказанието се налага по доклад на длъжностните лица (съдията и делегата).

**10.10.** При бурно оспорване на съдийски решения, непристойно поведение към служебните лица и други прояви нарушаващи духа на феърплей отборът заплаща глоба в размер на **150 лева (без ДДС)**, за да продължи по нататъшното си участие в БСФЛ. При второ подобно деяние провинилият се отбор се **отстранява** от Шампионата на БСФЛ.

**10.11.** При опит за или при нанасяне на побой или саморазправа, масови свади или сбиване – участващите състезатели се **отстраняват** от до края на Шампионата, като внесените членски внос остава в бюджета. Същата санкция важи и за ситуации с участие на служебните лица, придружаващи отбора и техните привърженици.

**10.12. ПРИ УСТАНОВЯВАНЕ НА НЕРЕДОВЕН СЪСТЕЗАТЕЛ (ЛИЦЕ, КОЕТО НЕ Е СЛУЖИТЕЛ НА КОМПАНИЯТА), ОТБОРЪТ СЕ ОТСТРАНЯВА ОТ УЧАСТИЕ В БСФЛ.**

**10.13.** Ако в даден отбор има наказан играч, той пропуска следващата среща, дори тя да е отложена от предните кръгове или изтеглена от предстоящите. При служебна победа наказанието се счита за консумирано.



## **11. ДРУГИ УСЛОВИЯ И РАЗПОРЕДБИ ЗА УЧАСТИЕ**

---

### **11.1. Всеки състезател получава лична картотека от БСФЛ.**

Картотеките на състезателите се показват на съдиите и делегата преди всяка среща. **Футболист/ти не предоставили картотеки няма да бъдат допускани до срещата.**

**11.2.** Всеки отбор има право да картотекира нови състезатели по всяко време до достигане на максималния брой от 16 състезатели.

**11.3.** Замяна на картотекиран състезател може да се осъществи в лятната пауза или в паузата между два сезона.

**11.4.** Всеки отбор има право да подаде ЖАЛБА за формално нарушение на правилника не по-късно от 24 часа след приключване на дадена среща. Жалбата се разглежда от Организационния комитет, който се произнася не по-късно от 72 часа след получаване на ЖАЛБАТА. При внасяне на жалба се внася депозит от 100 лева (без ДДС), който се възстановява в едноседмичен срок, ако жалбата бъде удовлетворена.

**11.5.** БСФЛ обявява наказания на провинени играчи не по-късно от 24 часа преди започване на среща на даден отбор.

**11.6.** Ръководството на лигата или делегата, по своя инициатива може да проверява редовността на дадена среща или отделен състезател и да санкционира нередностите, независимо дали е подадена жалба.

**11.7.** Ако отбор преустанови участие или бъде изваден от Шампионата по което и да е време, на всички отбори в (независимо дали са играли или не срещу този отбор) се присъждат служебни победи. На отборите, които вече са играли срещу извадения или преустановил участие отбор, се запазва индивидуалната статистика (картони и голове).

**11.8.** При изгонване или напускане на даден отбор от лигата, предплатения депозит не се възстановява.



## 12. ОТЛАГАНЕ НА СРЕЩИ

---

**12.1.** Среща може да бъде отложена при изрично желание на заинтересован отбор, изразено в писмен вид не по късно от 6 дни от датата на срещата.

**12.2.** Срещи се отлагат не повече от **ЕДИН път НА ПОЛУСЕЗОН** за отбор, с **5 дневно предизвестие от датата на мача към Организационния комитет на БСФЛ и то само по уважителни причини!** Отборите нямат право да отлагат вече отложена среща, като няма значение кой я е отложил. Организаторите на Шампионата имат право да отлагат срещи по административен път, като насрочат дата за изиграването, съгласувано с двата отбора.

**12.3.** Отбор, който желае да смени часа на срещата си, трябва сам да поиска разрешение от съперника с който му предстои мач, както и сам да поиска разрешение от другата двойка отбори които са заели избрания от него час. След нужните разрешения трябва да уведоми местния представител на БЛФЗ писмено, но не по-късно от 48 часа преди мача.

**12.4.** Срещи от последните два кръга на Шампионата на БСФЛ от първа и втора фаза не могат да се отлагат.